

Летняя Академия IP`2026

УЧЕБНО-ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН

программа повышения квалификации

**«Интеллектуальная собственность и национальная безопасность государств
на евразийском пространстве – вызовы, тенденции, приоритеты»**

Для кого: руководителей и специалистов нанотехнологий, машиностроения, приборостроения, авиационной и ракетной отрасли, компьютерных и информационных технологий, здравоохранения и др.; сотрудников оборонно-промышленного комплекса; государственных и муниципальных служащих; руководителей образовательных организаций и центров трансфера технологий; индивидуальных предпринимателей, самозанятых; юристов, судебных экспертов и оценщиков, руководителей финансовых служб, бухгалтеров.

Срок освоения: 36 часов

Форма обучения: очно

Место проведения обучения: город Сочи, Роза Хутор

№ п/п	Наименование разделов, дисциплин и тем	Всего часов	Лекц.	Практ. Работа
1.	Пленарная сессия: Интеллектуальная собственность: стратегический ресурс национальной безопасности и вектор евразийской интеграции	8	4	4
1.1.	Цифровая трансформация управления интеллектуальной собственностью: создание евразийских экосистем для поддержки инноваций	1	1	-
1.2.	Национальные стратегии и интеграция патентных систем: опыт стран ОАПИ, стран ЕАПО	1	-	1
1.3.	Изобретения и полезные модели: опыт России и стран Евразийского региона	1	0,5	0,5
1.4.	Развитие охраны и защиты ИТ-решений в России и за рубежом	1	1	-
1.5.	Особенности патентования промышленных образцов на евразийском пространстве	1	-	1

1.6.	Товарные знаки как инструмент обеспечения национальной безопасности на евразийском пространстве	2	1	1
1.7.	Охрана дизайнерских решений на евразийском пространстве	1	1	-
2.	Государственный учет результатов НИОКТР военного, специального и двойного назначения, оценка НМА и ИС в рамках гособоронзаказа: проблемы и пути решения	6	3	3
2.1.	Проблемные вопросы управления интеллектуальной собственностью в оборонно-промышленном комплексе	1	0,5	0,5
2.2.	Управление правами на результаты интеллектуальной деятельности (РИД), созданные за счёт бюджетных средств: от создания к эффективному использованию	1	1	-
2.3.	Оценка стоимости прав на РИД военного и двойного назначения	1,5	1,5	
2.4.	Взаимодействие бизнеса, таможни, правоохранительных и контролирующих органов по выявлению контрафактных товаров	1	-	1
2.5.	Информационный поиск: инструмент патентной разведки и защиты прав на РИД военного, специального назначения и двойного (<i>мастер класс</i>)	1,5	-	1,5
3.	Нематериальные активы -инструмент развития бизнеса	8	2	6
3.1.	Оценка нематериальных активов: от теории к практике. Механизмы определения стоимости прав на РИД в современных экономических условиях	2	2	-
3.2.	Чек-лист оценки потенциала бренда как нематериального актива: инструменты капитализации и управления стоимостью	2	-	2
3.3.	Битва оценщиков: стоимость идеи (<i>деловая игра</i>)	2	-	2
3.4.	Коммерциализация прав на секрет производства: лицензия и франчайзинг (<i>мастер класс</i>)	2	-	2

4.	Контрафакт: защита интеллектуальной собственности и таможенный контроль	4	2	2
4.1.	Противодействие незаконному ввозу и обороту контрафактной продукции	1	1	-
4.2.	Особенности защиты результатов интеллектуальной деятельности и средств индивидуализации таможенными органами	1	1	-
4.3.	ТРОИС и ЕТРОИС институт охраны и принятия мер защиты объектов интеллектуальной собственности	2	-	2
5.	Судебный процесс в спорах об интеллектуальных правах	8	3	5
5.1.	Спорное творчество: доказательства против презумпции (<i>лекция диалог</i>)	1	-	1
5.2.	От фиксации к доказательству: нотариальные осмотры и сервисы архивирования в арсенале патентного истца	1	0,5	0,5
5.3.	Принцип эстоппель в административных и судебных спорах	0,5	0,5	-
5.4.	Судебная защита как ultimate recourse: когда административный порядок исчерпан	0,5	0,5	-
5.5.	Патентные споры без суда: эффективность административных процедур	0,5	0,5	0,5
5.6.	Экспертиза секретов производства: от эксперта до массива (<i>мастер класс</i>)	1,5	0,5	1
5.7.	Секреты судебной экспертизы изобретений: определение использования «способа» как объекта изобретения (<i>делова игра</i>)	1,5	0,5	1
5.8.	Сказ о том, как произведение двоими творцами создано было (<i>деловая игра</i>)	1	-	1
6.	Итоговая аттестация	2	2	-
7.	Итого	36	16	20